

A large, stylized white eye with a blue iris and pupil, set against a blue background. The eye is looking towards the right.

WERKVORMEN

WHERE'S JEZUS? +8

BIJLAGEN

- 1 - SPELBORD
- 2 - EEN STAP OPDRACHTEN
- 3 - TWEE STAP OPDRACHTEN
- 4 - OEPSKAARTEN
- 5 - BONUSKAARTEN
- 6 - FOTO 'ANDERS ZIJN'
- 7 - KAART ISRAËL
- 8 - PAGINA UIT VRIENDENBOEKJE
- 9 - STRIPSJABLOON



ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Confrontatieopdracht

Speel blad-steen-schaar met een ander duo. Degene die wint, zet een stap vooruit met zijn pion. Degene die verliest, zet een stap achteruit met zijn pion. Best of 3

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Confrontatieopdracht

Speel een spelletje duimworstelen met een ander duo. Degene die wint, zet een stap vooruit met zijn pion. Degene die verliest, zet een stap achteruit met zijn pion. Best of 3

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Confrontatieopdracht

Zoek een ander duo. Zeg zo lang mogelijk 'Jezuuuuuuuuuuussss'. Degene die wint, zet een stap vooruit met zijn pion. Degene die verliest, zet een stap achteruit met zijn pion.

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Confrontatieopdracht

Zoek een ander duo. Spring om ter vlugst per duo 30x op en neer. Degene die wint, zet een stap vooruit met zijn pion. Degene die verliest, zet een stap achteruit met zijn pion.

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Confrontatieopdracht

Zoek een ander duo. Maak om ter vlugst tien staartjes in de ander zijn haar. Degene die wint, zet een stap vooruit met zijn pion. Degene die verliest, zet een stap achteruit met zijn pion.

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Opdracht over Jezus

Jezus was een man die veel goeie dingen heeft gedaan. Vul elke letter van Jezus' naam aan met een eigenschap die bij Jezus past.

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Opdracht over Jezus

Jezus leerde ons een belangrijk gebed. Zeg het 'Onze Vader' op.

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Opdracht over Jezus

Maak een elfje over Jezus die rondtrekt met Zijn leerlingen.

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Opdracht over Jezus

Jezus is een belangrijk persoon voor ons. Welk compliment zou je hem geven?

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Doe-opdrachten

Je krijgt de puzzelstukken van een foto. Maak de puzzel. Geef de puzzel een naam.

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Doe-opdrachten

Vouw een papieren vliegtuigje voor een kind zonder speelgoed. Het vliegtuigje moet ten minste 5 meter ver vliegen.

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Doe-opdrachten

Alle duo's hebben honger. Geef iedereen een snoepje/smartie, behalve jezelf en je duo-partner.

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Opdracht omtrent 'anders zijn'

Bedenk per duo een verhaal rond 'anders zijn'. Er zijn in dit verhaal twee personages: Oma Jeanne en papa Thomas. Jeanne is een oud mevrouwtje, haar man is net overleden. Jeanne woont nog thuis. Thomas is haar zoon, maar heeft het druk door zijn job en zijn gezin.

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Opdracht omtrent 'anders zijn'

Bedenk per duo een verhaal rond 'anders zijn'. Er zijn in dit verhaal twee personages: Jef en Fiebe. Jef zit in de klas van Fiebe. Fiebe heeft tijdens de middagpauze een lekkere gevulde boterhamdoos mee. In Jef zijn boterhamdoos zit niets.

ÉÉN STAP OPDRACHTEN



Opdracht omtrent 'anders zijn'

Stel: je ziet een dakloze man in de vrieskou. Geef drie mogelijkheden wat jij zou kunnen doen om hem te helpen.

TWEE STAP OPDRACHTEN



Opdrachten over Bartimeüs

Lees het verhaal van Bartimeüs.
Maak hier een stripverhaal over.

TWEE STAP OPDRACHTEN



Opdrachten over Bartimeüs

Lees het verhaal van Bartimeüs.
Vat dit verhaal samen in één grote tekening.

TWEE STAP OPDRACHTEN



Doe-opdracht

Help! Jona en Axelle kunnen geen nieuwe outfit kopen. Teken een outfit van minstens drie kledingstukken voor Jona of Axelle op papier.

TWEE STAP OPDRACHTEN



Doe-opdracht

Soms kan het deugd doen om iets voor een ander te doen, zonder dat je iets terugkrijgt. Help een duo dat de begeleider aanwijst. Je doet dit zonder dat jullie straks twee stappen vooruitzetten.

TWEE STAP OPDRACHTEN



Doe-opdracht

Sommige mensen kunnen niet steeds nieuwe dingen kopen. Maak een reclamespot voor de tweedehandswinkel.

TWEE STAP OPDRACHTEN



Doe-opdracht

Overloop het alfabet en plaats voor iedere letter een Bijbelse naam. Je krijgt tien jokers, dit wil zeggen dat je bij tien letters niks moet schrijven.

TWEE STAP OPDRACHTEN



Doe-opdracht

Stel dat Jezus een vriendenboek had. Vul beiden een bladzijde in bij Jezus' vriendenboek.

TWEE STAP OPDRACHTEN



Opdrachten omtrent 'anders-zijn'

Maak een liedje over 'anders zijn'.
Het duurt ten minste één minuut.

TWEE STAP OPDRACHTEN



Opdrachten omtrent 'anders-zijn'

Ken jij het verschil tussen letterlijk en figuurlijk blind zijn? Leg dit uit en geef een voorbeeld.



OEPSKAARTEN

Je valt over een steen!
Zet één stap achteruit.



OEPSKAARTEN

Je slaat een verkeerde straat in en loopt verkeerd. Zet twee stapjes achteruit.



OEPSKAARTEN

Je verdwaalt en loopt de verkeerde richting uit.
Begin opnieuw bij Bartimeüs.



OEPSKAARTEN

Je bent jarig! Jij mag één stap vooruit, de anderen één stap achteruit.



OEPSKAARTEN

De groep voor je is gevallen. Je helpt ze en verzorgt de wonden! Ga staan bij de groep die voor je ligt.



OEPSKAARTEN

Een dorpsbewoner geeft je onderweg een fiets!
Zet twee stappen vooruit.



OEPSKAARTEN

Wissel van plaats met de persoon die op kop staat!



OEPSKAARTEN

Wissel van plaats met de persoon die als laatste staat op het spelbord.



OEPSKAARTEN

Je neemt een spurtje, zet drie stappen vooruit.



OEPSKAARTEN

Je valt over je eigen voeten omdat je te gehaast bent. Zet één stap achteruit.



OEPSKAARTEN

Je krijgt stapschoenen van een dorpsbewoner.
Zet twee stappen vooruit.



OEPSKAARTEN

Je conditie is niet meer zo fantastisch.
Zet een stap achteruit.



OEPSKAARTEN

Twee stoere mannen onderweg helpen je
vooruit! Zet twee stappen vooruit.



OEPSKAARTEN

Een marktkramer verliest zijn appels voor je
neus. Zet een stap achteruit.



OEPSKAARTEN

Je kan meerijden op een ezel.
Zet een stap vooruit.



OEPSKAARTEN

Je hebt dorst van al het wandelen en houdt even halt bij de waterput. Ga één stap achteruit.



OEPSKAARTEN

Je hebt het warm en stopt voor een verfrissende watermeloen. Ga één stap achteruit.



OEPSKAARTEN

Een kudde schapen verspert de weg. Ga één stap achteruit.



OEPSKAARTEN

Een aapje steelt je zonnehoed. Je holt hem achterna. Ga vier stappen achteruit.



OEPSKAARTEN

Een vriendelijke dorpsbewoner wijst je de weg. Ga drie stappen vooruit.

BONUSKAARTEN



Jezus woonde in Israël. Je krijgt enkele puzzelstukken. Maak de puzzel van het land van Jezus. Vervolgens mag één groep 1 stap vooruit.

BONUSKAARTEN



Zoek de stad Jericho en duid deze aan. Gelukt? Eén groep mag 1 stap vooruit.

BONUSKAARTEN



Vertel in drie minuten het verhaal van Bartimeüs en Jezus zonder 'euh' te zeggen. Lukt dat dan mag één groep 1 stap vooruit.

BONUSKAARTEN



Bartimeüs was blind. Speel pictionary. Eén persoon doet een blinddoek om en tekent het woord dat hij ingefluisterd krijgt van de begeleider. De andere persoon raadt wat hij tekent. Per woord dat je raadt, verdienen jullie een stap.

Woorden: Hostie, Jezus, kerk, twaalf leerlingen, Bartimeüs, stad

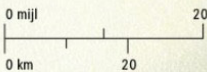


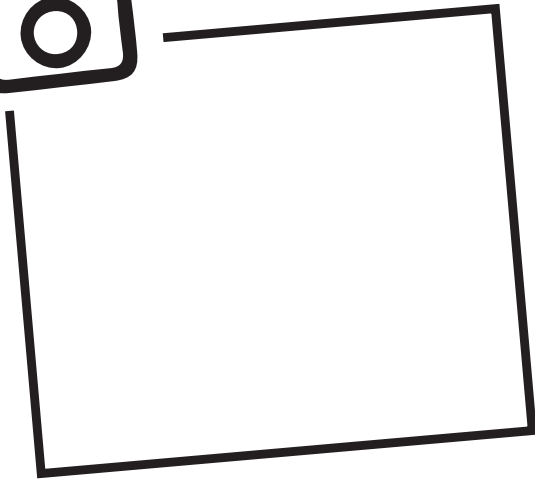
BIJLAGE 6 - (KNIP DEZE FOTO IN PUZZELSTUKKEN)

Israël in de tijd van Jezus



- Bestuurd door Herodes Archelaüs, later door de Romeinse gouverneur Pontius Pilatus
- Bestuurd door Herodes Antipas
- Bestuurd door Filippus
- Steden van de Dekapolis





NAAM

GEBOORTEPLAATS

IK BEN JARIG OP

DIT IS WAAROM WE BEVRIEND ZIJN

HET LEUKST AAN JOU VIND IK

ONZE MOOISTE HERINNERING SAMEN

DIT MOETEN WE SAMEN NOG EENS DOEN

