

VOORBEREIDENDE ACTIVITEIT FAKKELTOCHT 2018

Magnifiek
2018-2019

INLEIDING

Dit jaar draait ons jaarthema rond **Maria: Magnificat!** We nemen tijd om stil te staan bij de figuur van Maria, haar verhaal en haar rol in de Bijbel. Maria was de dochter van Joachim en Anna, ze was een **eenvoudig meisje** uit Nazareth. Ondanks haar eenvoudige achtergrond is zij toch degene die God uitkiest om moeder van Jezus te worden. Geen eenvoudige opdracht! Maria is natuurlijk overdonderd en twijfelend rond deze vraag van God, maar uiteindelijk zegt ze 'ja'. Ze wil graag **God dienen en haar vreugde delen** met anderen in de wereld. Ze durft deze opdracht aan te gaan, omdat **ze gelooft en vertrouwt dat God altijd bij haar is** en haar niet in de steek zal laten: hij geeft haar kracht en moed.

Er zit veel bijzonders in de verhalen over Maria. In deze voorbereidende activiteit hebben we aandacht voor Maria (wie is zij? wat deed ze?...), het feit dat ze God wil dienen, dat ze de opdracht aangaat met een warm hart en dat ze ervan overtuigd is dat God met haar mee stapt.

Deze vier elementen worden in het bordspel verwerkt.

- **Blauwe vakjes** = Maria als persoon
- **Groene vakjes** = dienstbaarheid
- **Rode vakjes** = wat beweegt jouw hart
- **Gele vakjes** = God is bij jou

Optioneel: Lees enkele stukken uit de Bijbel over Maria. Suggestie:

- Lucas 1, 26-38
- Lucas 1, 41-55
- Johannes 2, 1-11
- Handelingen 1, 14
- Handelingen 2, 1-13

SPELUITLEG

PRAKTISCH:

- Leeftijd: 11-16j
- Aantal: 2 tot 8 spelers per spelbord
- Duur: ±90 minuten (inleiding + spel + verwerking)
het spel zelf kan op elk moment stilgelegd worden

BENODIGDHEDEN:

- Bijbel (voor inleidend moment)
- Spelbord (zie bijlage 1 afgedrukt op A3)
- Quizvragen Maria (zie bijlage 2 afgedrukt op blauw papier)
- Opdrachtjes rond dienstbaarheid (zie bijlage 3 afgedrukt op groen papier)
- Vragen over God (zie bijlage 4 afgedrukt op geel papier)
- De vragendobbelsteen (zie bijlage 5 afgedrukt op rood papier)
- Dobbelsteen
- Pionnen
- Mariasnoepjes
- Geel papier
- Scharen
- Lijm of plakband
- Kleurstiften
- Een hoopje voorwerpen met een link naar dienstbaarheid
Tip: Denk aan beroepen waarin mensen anderen dienstbaar zijn, of symbolen waarmee je iemand dient. (bv. Pleister, werkhandschoen, een boek, boeketje bloemen, knuffelbeer, ...)

VERLOOP SPEL:

Leg het spelbord op tafel of op de grond, de spelers zitten rondom het bord. Leg de kaarten omgedraaid op tafel. De jongste mag beginnen met gooien van de dobbelsteen. Gooit hij/zij bv. drie, dan gaat hij/zij drie stapjes naar voren op het spelbord. De kleur waarop de speler terecht komt, bepaalt welke soort vraag of opdracht hij/zij krijgt.

- **Blauw** is een meerkeuzevraag over Maria.
- **Groen** is een opdracht rond dienstbaarheid.
- Bij **rood** gooi je de vragendobbelsteen en krijg je een vraag over iets wat jouw hart raakt.
- **Geel** staat voor vragen rond God en geloof.

Daarna is de volgende speler aan de beurt. Zo gaan we in de richting van de klok rond. Bij de blauwe vragen kan je een Mariasnoepje winnen als je de quizvraag juist beantwoordt. De speler die aan het einde van het spel de meeste Mariasnoepjes heeft, wint het spel. Het spel eindigt wanneer de stapel Mariakaartjes op is.

AFSLUITEND GEDEELTE (KNUTSELACTIVITEIT):

We hebben heel wat bijgeleerd! Herken jij na dit spel ook aspecten van Maria's verhaal in jouw leven? Ook jij moet misschien wel eens opdrachten uitvoeren en verantwoordelijkheid opnemen. Maar misschien twijfel jij soms ook wel eens? Herinner jij je een moment dat je iets met enthousiasme, met hart en ziel gedaan hebt? Of een ervaring dat je echt helemaal kon vertrouwen op God?

We staan even stil staan bij dingen die ons nauw aan het hart liggen. **Wat zet mijn hart in vuur en vlam? Waar voel ik dat God mij steunt? Wanneer voel ik dat?** De spelers kunnen hier even individueel over nadenken. Laat hen gerust hierover neerschrijven op een apart blaadje. Als de groep ervoor openstaat, kan dit een mooi moment zijn om dit samen te bespreken en er een diepgaander gesprek rond te voeren.

Als afsluiter mag elke speler een vlam tekenen en uitknippen uit het gele papier. Hierop kan elke speler neerschrijven / tekenen / ... wat er in zijn/haar hart leeft. **Deze vlammetjes mogen jullie meebrengen naar de Fakkeltocht.** In de viering maken we er samen één groot vreugdevuur van!

Om de bijeenkomst af te sluiten zetten we ons in een cirkel en verzamelen we de vlammetjes in het midden van de kring. We bidden onderstaand gebed.

